

¿POR QUÉ?

NIVEL 1

¿Por qué vuelan las cometas?
Y otras preguntas sobre LOS JUEGOS

Período de adaptación	Alegría y tristeza. Presentarse, saludar y despedirse
	Identificar y expresar. Gustos y preferencias
	Espacios y actividades en el colegio
	Autonomía. Pedir ayuda si se necesita
	Hacer pis y lavarse las manos
	Participación en juegos y actividades
Juegos en familia. La familia y la casa	El juego simbólico. El dormitorio
	Los puzles. El salón
	Objetos con forma redonda. La cocina
	El dominó
	El memory. Grande-pequeño
	Veo-veo. Las habitaciones y objetos de una casa
Juegos sin juguetes	A la zapatilla por detrás
	Juegos con pelotas
	Juegos musicales
	Juegos de sombras
	Carreras
	Juego de la silla
Juegos de exterior	Juegos con pelotas
	La cometa
	Carreras de sacos
	Pompas de jabón
	Juegos con arena
	Descubrir tesoros de la naturaleza
Juegos tradicionales	La gallinita ciega
	La peonza
	Juegos de puntería
	El escondite
	El yo-yo
	Zancos, canicas, yo-yo, diábolo, pelota con goma y valero

¿Por qué hablan los animales de los cuentos?
Y otras preguntas sobre LOS CUENTOS

Cuentos de animales. "Los tres cerditos"	El principio del cuento.
	Medios de transporte.
	Materiales.
	Lo que pasó antes.
	El miedo.
	El final del cuento.
	Grande-mediano-pequeño.
	De día-de noche.
Cuentos con misterio. "El Flautista de Hamelín"	Los personajes.
	El argumento.
	Medios de comunicación.
	Medios de transporte.
	Rápido-lento.
	Argumento del cuento.
	El plano.
	Tiendas y profesiones.
Cuentos de duendes. "El zapatero y los duendes"	El final del cuento.
	Profesionales que nos ayudan.
	El principio del cuento.
	El día y la noche.
	Herramientas y materiales.
	Abierto-cerrado.
	Igual-diferente.
	El final del cuento.
Cuentos de magos y genios. "Aladino y la lámpara maravillosa"	Medios de comunicación.
	La secuencia del cuento.
	El principio del cuento.
	El mercado.
	Profesiones y oficios.
	Los protagonistas.
	El lugar.
	El final del cuento.
Fábulas y leyendas. "La liebre y la tortuga"	Medios de transporte.
	El principio del cuento.
	Los espacios.
	Los protagonistas.
	El argumento del cuento.
	Medios de comunicación.
	El final del cuento.

¿Por qué las gallinas ponen huevos?
Y otras preguntas sobre LA GRANJA

Animales de granja	Animales domésticos y de compañía.
	Forma de desplazamiento de los animales: terrestres, aéreos, marinos.
	Animales ovíparo y mamíferos.
	Alimentación de los animales de la granja y domésticos.
	Beneficios que se obtienen de los animales.
	Proceso de elaboración del queso.
El jardín de la granja	Características de algunos animales de la granja.
	Partes de una planta, necesidades y cuidados.
	Plantas con flor y sin flor.
	Hierbas, arbustos y árboles.
	Árboles frutales.
	Animalillos y bichos del jardín.
Plantas del huerto	Utilidades de las plantas de jardín para las personas.
	Cuidado y necesidades de las plantas
	Labores del agricultor.
	Crecimiento de una planta.
	Herramientas para cuidar el huerto.
	Animales del huerto.
Profesiones, herramientas e instrumentos en la granja	El espantapájaros.
	Las frutas.
	Entera y partida.
	Verduras y hortalizas.
	Alimentación saludable.
	Profesionales relacionados con el cuidado de los animales de granja.
Granjas especiales	El veterinario
	Profesiones relacionadas con las plantas de granja.
	Herramientas de jardinería.
	Profesiones relacionadas con las plantas.
	Máquinas que ayudan en el trabajo: tractor.
	Productos que se obtienen de la granja.
Granjas especiales	Granjas de abejas. Productos que generan.
	Granjas de mar: piscifactorías.
	Granjas de animales salvajes.
	Tipos de huevo.
	Granjas de gusanos de seda.
	Metamorfosis del gusano.
Granjas especiales	Granjas de caracoles.
	Granjas escuela: actividades que se realizan en ellas.