

¿POR QUÉ?

NIVEL 3

Por qué hay que comer de todo?
Y otras preguntas sobre LA SALUD

Nutrición	Procedencia de algunos alimentos
	Origen de los alimentos: animal o vegetal
	Formas de preparar los alimentos.
	La rueda de los alimentos
	Higiene y utensilios para cocinar
	El aparato digestivo
	Lugares donde se venden los alimentos
	Las diferentes comidas del día
	Recetas saludables
Actividad física, práctica de deporte y salud	Actividad física: Gincana de juegos motores
	Juegos y deportes, partes del cuerpo que ejercitan
	Actividad física en el parque. Equipamientos y medidas de protección
	Actividad física y cuidados: ejercicios de estiramiento.
	Deportes individuales: carreras
	Deportes con pelotas, balones y ruedas
	Deportes individuales: natación
	Deportes de equipo. Las normas en los deportes
	Deportes adaptados para personas con capacidades diversas
Descanso e higiene	El baño o la ducha
	La limpieza de manos y corte de uñas
	Aseo de el pelo, la cara y las manos
	Higiene bucodental
	Salud bucodental: las caries
	Higiene y prevención: toser, estornudar
	Hábitos diarios de higiene
	Hábitos de descanso y sueño saludables
La importancia del descanso	
Escuchar el cuerpo (salud y enfermedad)	Hábitos de vida saludable
	Cuidados básicos de salud
	Cómo curar una herida
	Posturas saludables
	La respiración
	El cerebro
	Prevención de accidentes y enfermedades
	Los alimentos y la salud
Las vacunas	
Equilibrio emocional	Relación entre enfermedad y estado anímico
	El asco puede protegernos
	El enfado, la tristeza el miedo
	Solución de problemas y conflictos
	La alegría y entusiasmo
	Respiración y relajación
	Toma de decisiones cotidianas
	Cooperación y trabajo en equipo
	Una emoción para cada momento

Por qué el microscopio fue un gran invento?
Y otras preguntas sobre DESCUBRIMIENTOS de la historia

Inventos y descubrimientos prehistóricos	El fuego como primer gran invento.
	El paleolítico. Vivienda: las cuevas.
	Animales de la Prehistoria.
	Instrumentos de piedra, hueso y madera.
	Neolítico. Poblados y cabañas.
	La rueda.
	Profesiones del Neolítico: artesanos.
	La Edad de los metales.
	Objetos hechos con metal: vasijas, brazaletes, lanzas...
	Materiales que se utilizaban en la Prehistoria.
	Objetos de metal.
	Monumentos de la Prehistoria.
	Inventos y descubrimientos en Egipto, Grecia y Roma
Relación entre la escritura egipcia y la actual.	
Inventos egipcios: reloj de agua, reloj de sol.	
Inventos egipcios: Pirámides, momificación	
Cuerpos geométricos: esfera, cubo, pirámide.	
Inventos de la civilización griega: la democracia	
Inventos de la civilización griega: faros y barcos.	
Inventos de la civilización griega: Juegos olímpicos.	
Inventos del imperio romano: acueductos, calzadas.	
Inventos del imperio romano: los mosaicos.	
Inventos del imperio romano: Acta Diurna. El periódico.	
Inventos y descubrimientos de la Edad Media	Los Castillos: Partes del castillo.
	Vidrieras.
	Molinos de viento.
	Molinos de agua.
	Imprenta
	Reloj de maquinaria (diferentes relojes).
	La herradura.
	Las gafas.
	La brújula.
	Ajedrez.
Inventos y descubrimientos del Renacimiento a la Edad Moderna	Telescopio.
	Microscopio.
	Submarino.
	Paraguas.
	Máquina de sumar.
	Juego de la oca.
	Automóvil.
Globo aerostático.	
Inventos y descubrimientos de la Edad contemporánea	Los robots.
	Ventajas la tecnología.
	Las tabletas: iconos y utilidad.
	La pizarra digital.
	La tecnología en las actividades diarias.
	Inventos para explorar el espacio.
	La Vía Láctea.
	El Sistema solar, el Sol y los planetas.
	El espacio.
	Los astronautas.
	Satélite natural La Luna
Satélite artificial.	
Estación espacial.	
Estrellas y constelaciones.	

Por qué el agua del mar es salada?
Y otras preguntas sobre EL AGUA

La importancia del agua para la vida	La influencia del agua en el paisaje.
	Las cualidades del agua.
	Diferentes usos del agua en casa.
	El estado del agua: líquido, sólido, gaseoso.
	La transformación de un estado al otro.
	El ciclo del agua.
	Proceso del agua hasta su consumo.
	Agua potable y no potable.
	El uso responsable del agua.
El agua dulce del planeta	Arroyos y ríos: nacimiento y curso.
	Las cascadas.
	Las charcas: flora y fauna.
	Las estalactitas y estalagmitas.
	La influencia del agua en la vegetación.
	Animales de agua dulce.
	Los lagos.
	Los pantanos y las presas.
	Influencia de la lluvia en el agua de un pantano.
La contaminación del agua y del paisaje.	
Los contenedores.	
La vida en mares y océanos	Plantas y animales marinos.
	Animales ovíparos y mamíferos marinos.
	Los bancos de peces.
	Partes principales del cuerpo de los peces.
	Animales curiosos.
	Modos de defensa y protección de algunos animales marinos.
	Los corales y arrecifes de coral.
Esqueletos de algunos animales marinos.	
Juegos y experimentos con el agua	Objetos que flotan o se hunden en el agua.
	¿Cómo absorben el agua las plantas?
	Música con agua.
	Elementos que se mezclan con el agua.
	La importancia del agua como elemento de cohesión.
	La densidad del agua.
	La forma de las pompas.
El agua se adapta a la forma del recipiente.	
La vista, a veces, engaña.	
Formación del arco iris.	
Historia, aventuras y fantasías en el mar	Los piratas.
	Los mapas y recorridos.
	Partes principales de un barco.
	Características físicas de un pirata.
	Vikingos. El escudo.
	Vikingos. Los barcos.
	Las runas vikingas.
	Grandes navegantes: Cristóbal Colón.
	El descubrimiento de América.
	Diferentes embarcaciones.
	Instrumentos de navegación: brújula, catalejo, mapa.
Partes principales de un barco.	
Diferentes embarcaciones y su utilidad.	